

## A „Vásárlásodat most 15.000 Ft értékű kuponnal köszönjük meg!” nyereményjáték részvételi szabályai

1. Az LG Electronics Magyar Kereskedelmi Kft. (továbbiakban: **Szervező**) és a Lead Generation Kft. (a továbbiakban: **Lebonyolító**) által szervezett, promóciós nyereményjátékban (továbbiakban: **Játék**), kizárólag a jelen játékszabályzat (a továbbiakban **Játékszabályzat**) 2. pontjában foglalt feltételeknek megfelelő személyek (továbbiakban "**Játékos**") vehetnek részt, akik a játék ideje (lásd 3. pont) alatt a Játékszabályzatban foglalt feltételek betartásával, és annak megfelelően járnak el.
2. A Szervező megbízásából a Lebonyolító által lebonyolított Játékban kizárólag azok lehetnek Játékosok, akik az alábbi együttes feltételeknek megfelelnek:
  - a) Magyarországon bejelentett állandó vagy ideiglenes lakóhellyel rendelkeznek és 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek;
  - b) regisztrált tagjai az LG Klub-nak;  
és
  - c) a Játék időtartama alatt az 4. pontban meghatározott feltételeknek megfelelően járnak el.

### 3. Promóciós időszak:

A Játék **2011. december 7. 00:00 órától 2011. december 23. 23:55 óráig** tart. Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve a Játékszabályzatban írtak szerint nem, vagy nem megfelelően beérkezett Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

### 4. A Játék menete:

A **Játékosnak** a 3. pontban megadott promóciós időszakban minimum 125 000 (százhuszonötezer) forint értékben vásárolnia kell az LG Klub Webshopjában bármilyen LG termék(ek)et. A vásárlás akkor tekinthető érvényesnek, amikor a Játékos átveszi a megvásárolt termék(ek)et a boltban vagy a futártól (továbbiakban **Pályázat**). Egy érvényes vásárlás egy Pályázatnak számít. Az LG Klub Webshopja az [lgklub.lg.hu](http://lgklub.lg.hu) oldalról érhető el. Az LG Klub Webshopját az Extreme Digital (www.edigital.hu) működteti, az LG Klub Webshopra az Extreme Digital működési szabályzata érvényes.

### 5. A nyerés módja, nyeremények:

6. A promóció kezdetétől számítva maximum az első 20 (húsz) leggyorsabb, érvényes Pályázatot beküldő (továbbiakban **Nyertes**) garantált gyorsasági nyereményben részesül, mely pályázatonként 1 (egy) db bruttó 15 000 (tizenötezer) forint értékű vásárlási utalvány (továbbiakban **Nyeremény**). A Szervező megbízottjaként eljáró Lebonyolító a Nyereményt a vásárlástól számított 3 munkanapon belül e-mail üzenet formájában juttatja el a Nyertes számára. A Nyeremény más személyre át nem ruházható.

7. Nyeremény felhasználása:

A Nyereményt az LG Klub Webshopjában történő vásárláskor lehet felhasználni 0 (nulla) forintnál nagyobb értékű termék(ek) vásárlása esetén. Egy Nyereményt csak egy alkalommal lehet felhasználni. A Nyeremény többszöri vásárlásra való felhasználása, valamint készpénzre váltása nem lehetséges. A vásárlás során a választott termék(ek) és a Nyeremény értéke közti különbözet a Nyertes terheli. Amennyiben a választott termék(ek) értéke nem éri el a Nyeremény értékét, a Nyeremény értékéből visszaadni utalvány, készpénz, egyéb formában a Szervezőnek nem áll módjában. A felhasználás határideje 2012.06.30. 23:59.

8. Pályázat érvényességének feltételei:

A nem a Játékszabályzat által támasztott feltételeknek megfelelően beküldött Pályázatok érvénytelennek minősülnek. Egy Játékos korlátlan számú Pályázatot küldhet be a Játék ideje alatt.

9. A Nyertes a Játékban való részvétellel hozzájárul ahhoz, hogy nevét és lakhelyét (település megnevezése) a Szervező a lgklub.lg.hu weboldalon feltüntesse.

10. A beküldött regisztrációk hiányosságáért/hibájáért (pl. kért adatok hiánya, helytelensége stb.), a Szervező érdekkörén kívül felmerülő technikai problémákért (e-mail cím elévülése, cseréje), a Nyeremények kézbesítésének a Nyertesnek felróható magatartása miatti elmaradásáért a Szervező és a Lebonyolító a Nyertes felé semmiféle felelősséget nem vállalnak. A Játékosok a Játékkal kapcsolatban telefonos felvilágosítást kérhetnek a 06-1-201-6149-as telefonszámon.

11. Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a Nyerteseket a Játékban résztvevő, általuk regisztrált e-mail cím segítségével azonosítjuk, így az időközbeni esetleges változással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja.

12. A Játék szervezésével és lebonyolításával kapcsolatos feladatokat a Szervező az általa megbízott Lebonyolító (**1125 Budapest, Diósárok u. 34/B.**) útján végzi.

13. Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a Játék használata során a Játékkal jogviszonyban álló internet szolgáltató üzletszabályzata változatlanul irányadó.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

14. Mi történik, ha nem működik az internet szolgáltatás?

Időnként előfordulhat, hogy a Szervezőn vagy a Játék szervezésében résztvevő partnerein kívülálló okokból a szolgáltatás nem használható. A Játékos tudomásul veszi, hogy az üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebesség a kiszolgált technikai feltételeinek függvénye, és ezért a Szervező felelősséget nem vállal. A fentieket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a

Szervezőn és partnerein kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, az eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező nem vállal felelősséget olyan esetekben sem, amikor azért nem érkezik meg (időben) az üzenet, mert

- a) nem megfelelő a hálózat lefedettsége, vagy a Játékos e-mail címe bármely egyéb ok miatt nem elérhető,
- b) a Játékos e-mail fiókja betelt és nem képes további üzenetek fogadására,
- c) az internetszolgáltatón, illetve az e-mail-t kézbesítő harmadik félen kívül álló okból kifolyólag nem tudjuk kézbesíteni a Játékos számára az üzenetet

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért sem.

15. A Játékosok a Pályázat Játékszabályzatnak megfelelő beküldésével regisztrálják magukat a Játékban. A Játékos a Pályázat elküldésével kifejezetten és egyértelműen elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el a Játékszabályzatot.

16. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel, illetve Lebonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremény átadására a vállalt határidőn belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg.

17. A Nyeremények átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő, a Játékszabályzatban kifejezetten nem szabályozott további költségek és kiadások (pl. a helyszínre utazás költségei, stb.) a Játékost terhelik. A Szervező a Nyereményt adja át a Nyertesnek, az készpénzre vagy más ajándéktárgyra át nem váltható. A Nyereményhez tartozó SZJA és egyéb közteher-fizetési kötelezettségre a mindenkori szabályozás vonatkozik.

18. A Szervező kizárja a játékból azt a Játékost, aki számára a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert az általa megadott személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

19. A Játékos a Pályázat beküldésével tudomásul veszi, és a részvétellel elfogadja a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt, illetve hogy adatait a Szervező és a Lebonyolító kizárólag a Játékhoz kapcsolódóan kezelje, valamint a Nyertes esetében értesítés céljából felhasználja. Adatkezelési regisztrációs szám: 025810002

20. Vegyes rendelkezések

A Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért kizárják felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályban felsorolt Nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt.

A Játékosok a részvétellel automatikusan elfogadják a jelen hivatalos Játékszabályzatot.

Szervező a postai/futárszolgálat szolgáltatásért és a nyomdai hibákért felelősséget nem vállal.

21. A Játékból ki vannak zárva:

- (a) a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói (Ptk. 685. § b.);
- (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói (Ptk. 685. § b.).

**LG Electronics Magyar Kereskedelmi Kft. Szervező**

Budapest, 2011. december 6.